Intro til designprogram

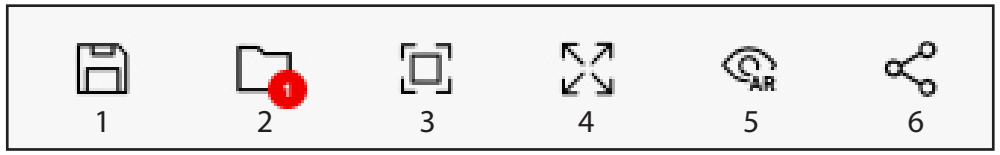
designsofa

Designed by you!

NORDIC·C

C FOR COMFORT

Step 1: gennemgang af funktioner i toppen af billedet

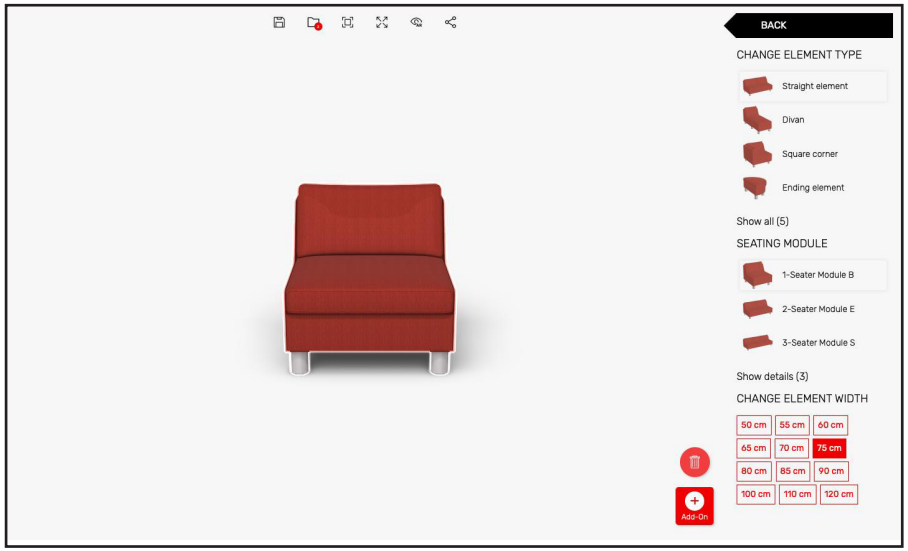


1. Gem
2. Gemte designs
3. Genindstilling af kamera (tilbage til udgangspunkt)
4. Fuld skærmbillede
5. Argumented reality

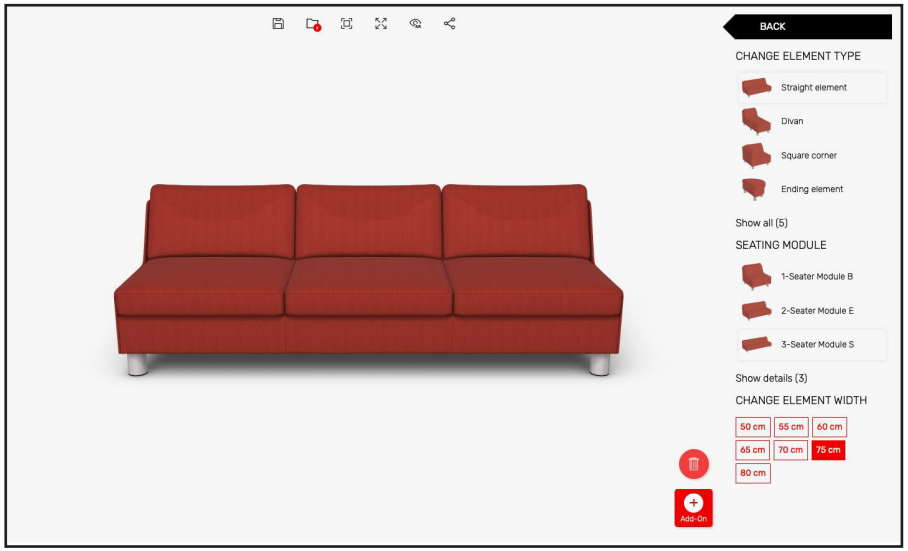
Step 2: opbygning af sofa

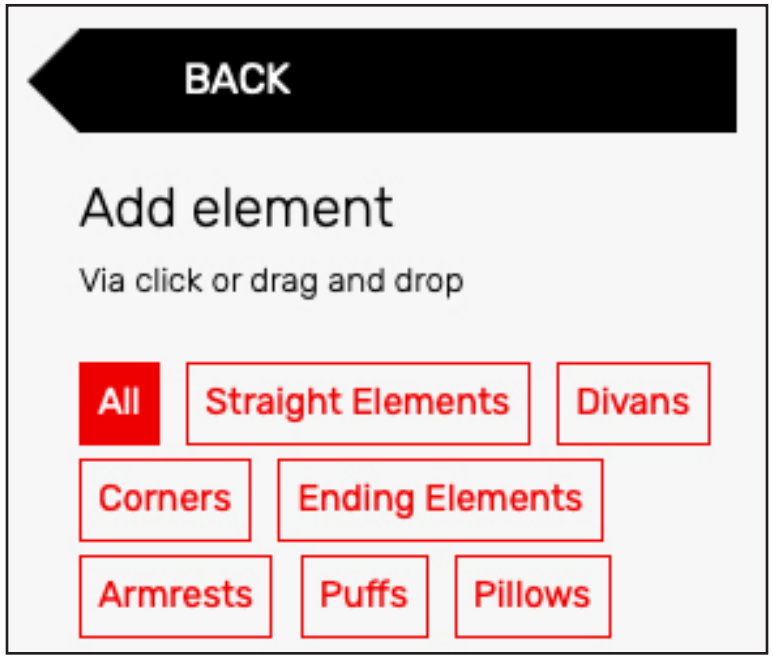
• Først skabes det visuelle design, dernæst tilpasses sofaens ønskede mål, komfort, farve og materialevalg m.m..
• Tryk på modulet for at komme til opbygningsmuligheder.

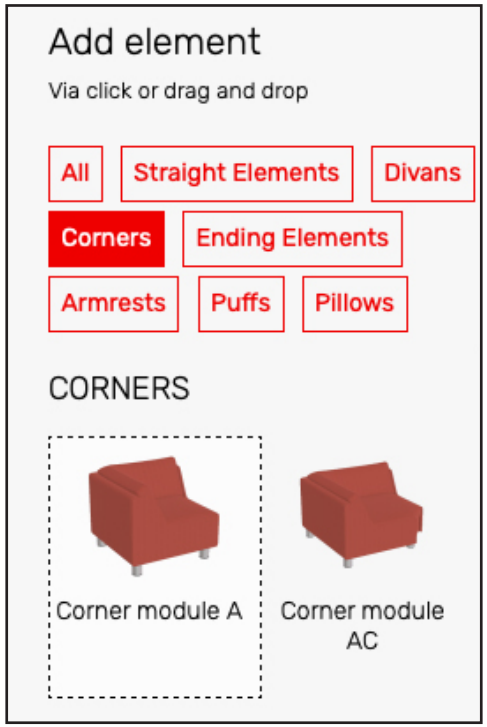
• Opbygningen af sofaen begynder ved at vælge det modul man vil starte med fra valmulighederne i højre side.



• Når sofaen har de ønskede antal moduler på langsiden, er det muligt at tilføje hjørner, Chaiselong, armlænd m.m. alt efter hvilket design kunden ønsker.
• Når man har valgt det modul man vil starte med, trykker man på "Add-on".





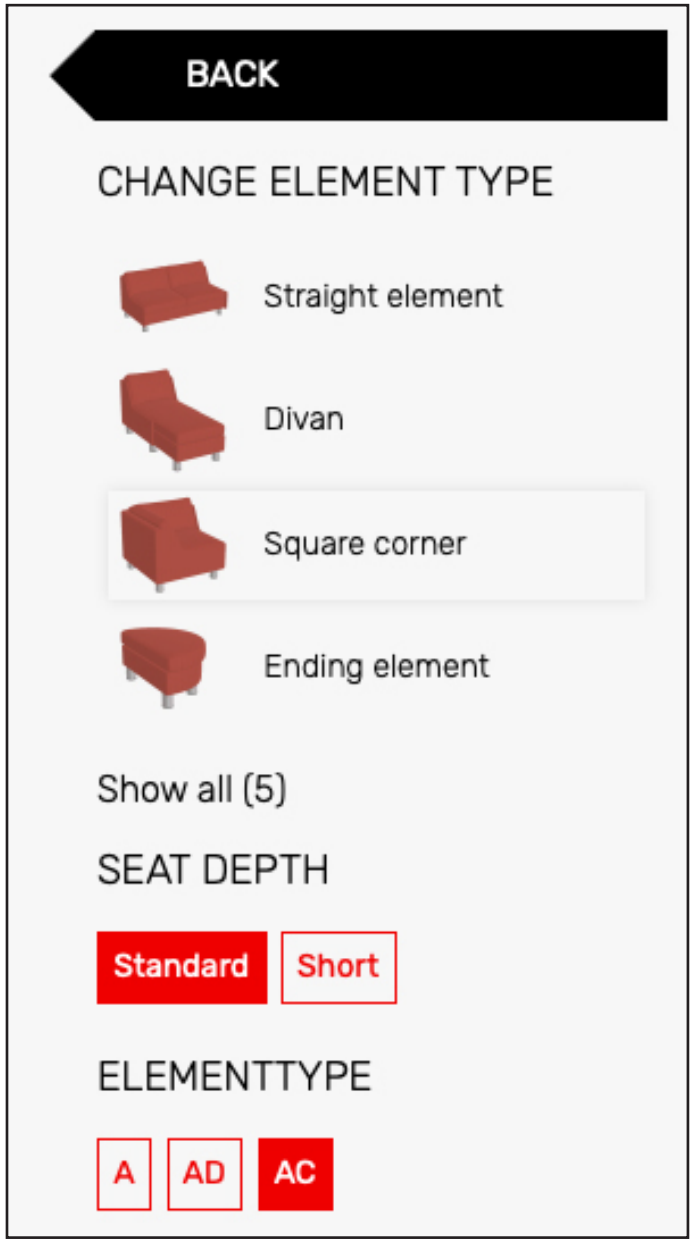


• Først trykkes der på det element der ønskes tilføjet - i dette eksempel hjørnemoduler.
• Dernæst vælges det ønskede hjørnemodul blandt de syv valgmuligheder.
• Efter at have valgt et hjørnemodul, trykkes der på den grå kasse, som har den ønskede placering.

• Hvis der ønskes et andet hjørnemodul eller element, trykkes der blot på det modul, der ønskes ændres.

• Når du har trykket på det emne, du ønsker at ændre, kommer der nogle forskellige valgmuligheder i højre side.

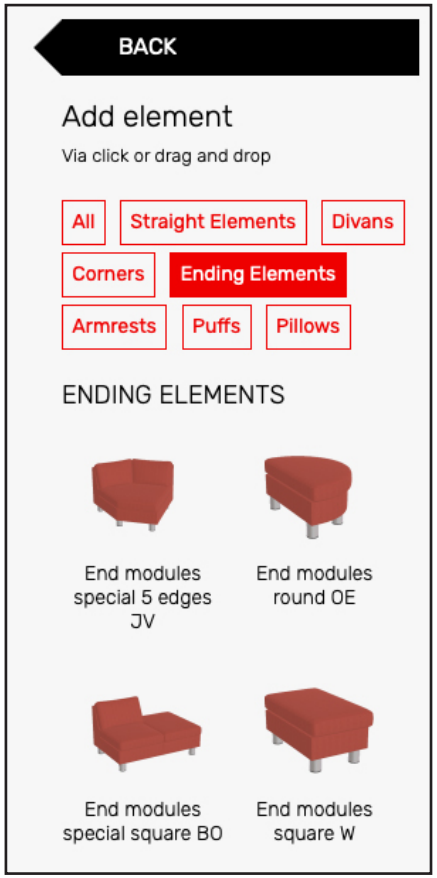
• Du kan nu trykke på de forskellige valgmuligheder og se ændringen på billedet med det samme.



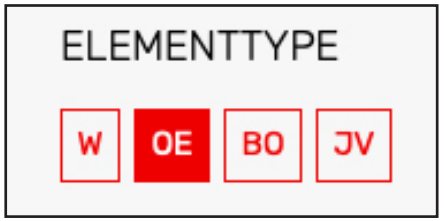
• Ved at trykke på 'Add-on' kan du nu tilføje endnu et modul.

• I dette eksempel tilføjes endnu et bredde modul. Fremgangsmåden for at tilføje er den samme som før.

• For at afslutte denne side af sofaen tilføjes der i dette eksempel et endeelement.



• Der findes fire forskellige endeelementer.

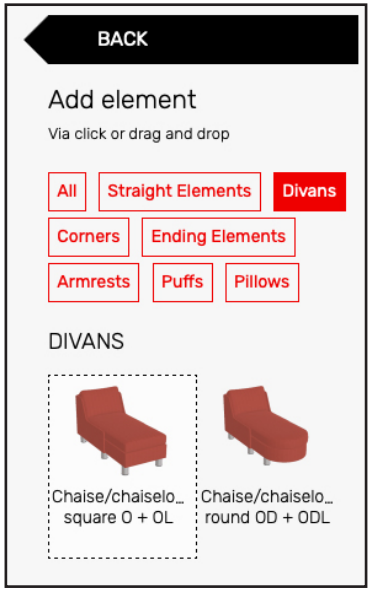


• Tryk nu på et af de fire moduler, og vælg hvilken grå kasse, du ønsker at placere modulet i.
• Ved at trykke på endemodulet kan du ændre element typen.

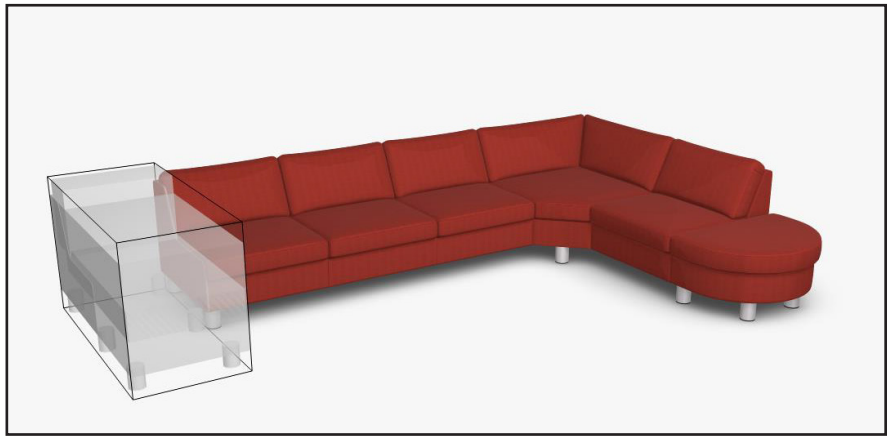
• Når du trykker på de forskellige elementtyper skifter det visuelle design.

• For at tilføje noget til det andet hjørne trykker du på 'Add-On' knappen.

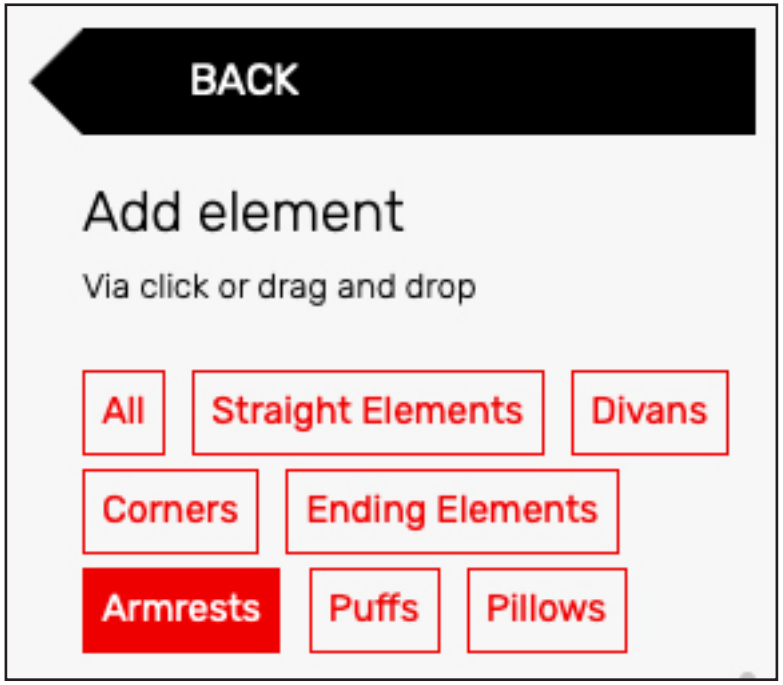
• I dette eksempel tilføjes en Chaiselong.
• Vælg nu det ønskede modul.



• Følg samme procedure som tidligere for at tilføje.



• Når du har tilføjet den ønskede diva, kan der tilføjes et armlæn som afslutning på opbygningen ved at trykke på 'Armrests' i højre side.

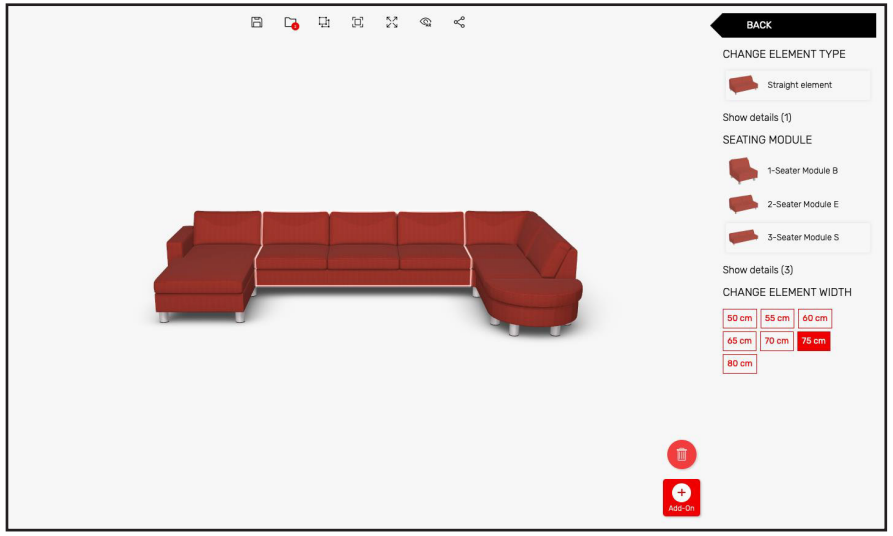


• Fremgangsmåden er den samme som før. Når du har valgt et armlæn, kommer der en gråkasse, hvor det er muligt at placere elementet.

• Fundamentet for designet er nu færdigt, og målene kan nu tilpasses.

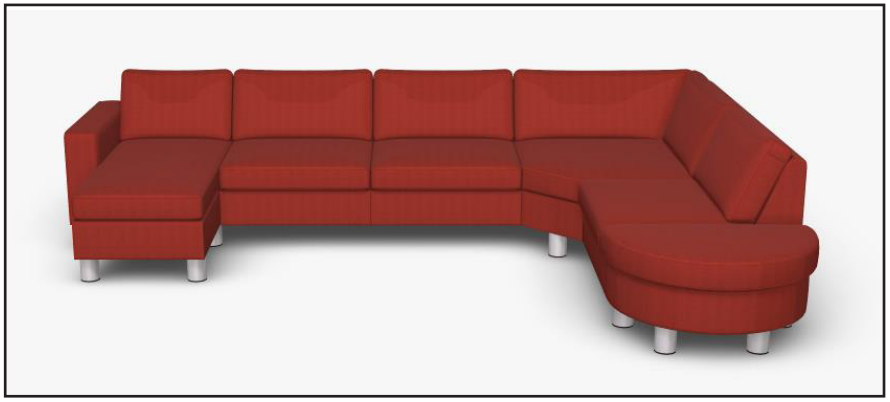
Step 3: modification of measurement

• For at tilpasse sofaens elementer, skal du trykke på det modul, du ønsker at tilpasse.

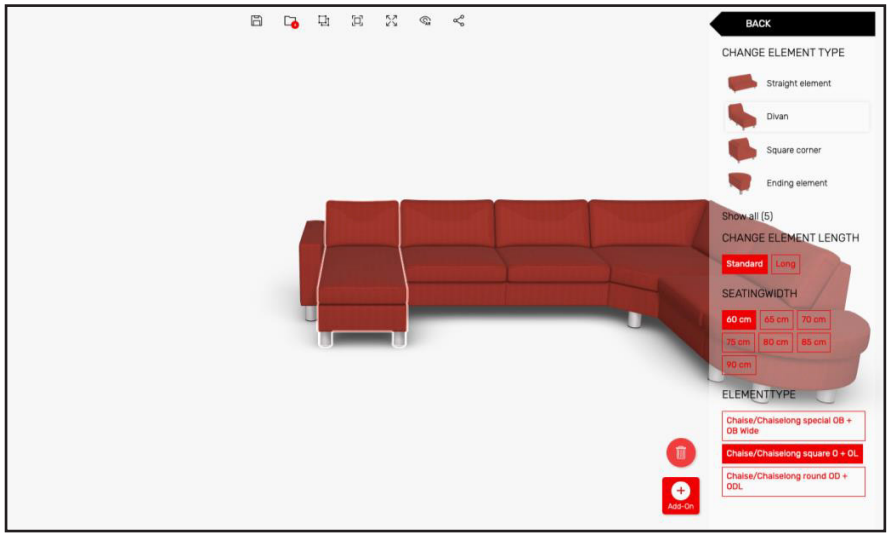


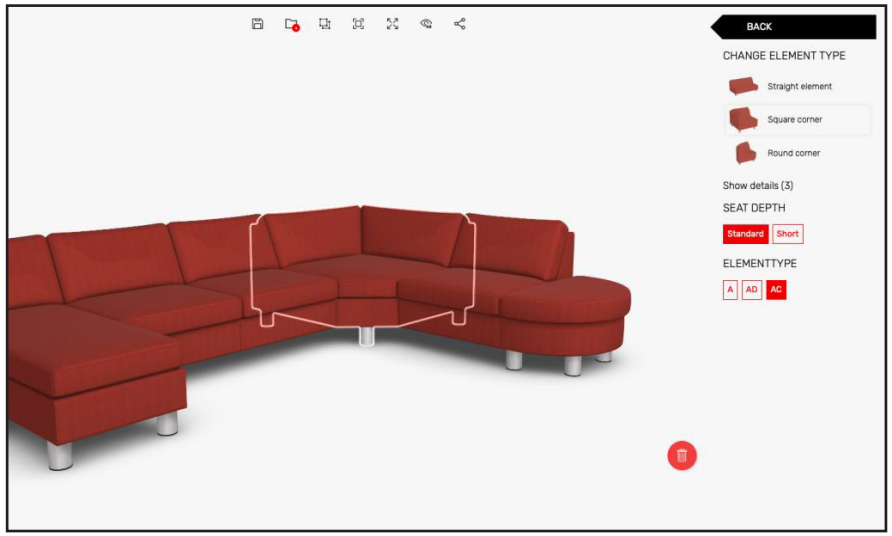
• Du får nu nogle forskellige valgmuligheder i forhold til størrelse eller moduler.

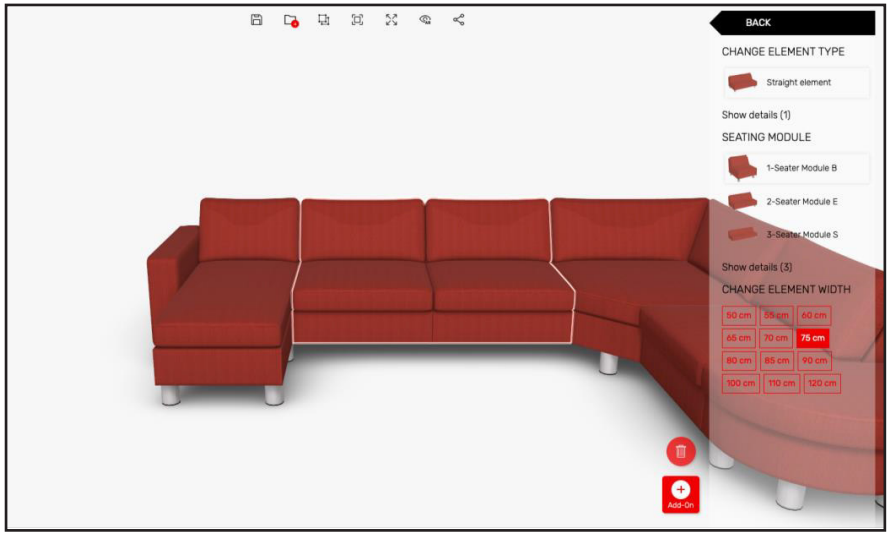
• Da denne sofa er blevet for lang, ændres den lange side fra at indeholde et bredde modul med tre sæder til et bredde modul med to sæder.

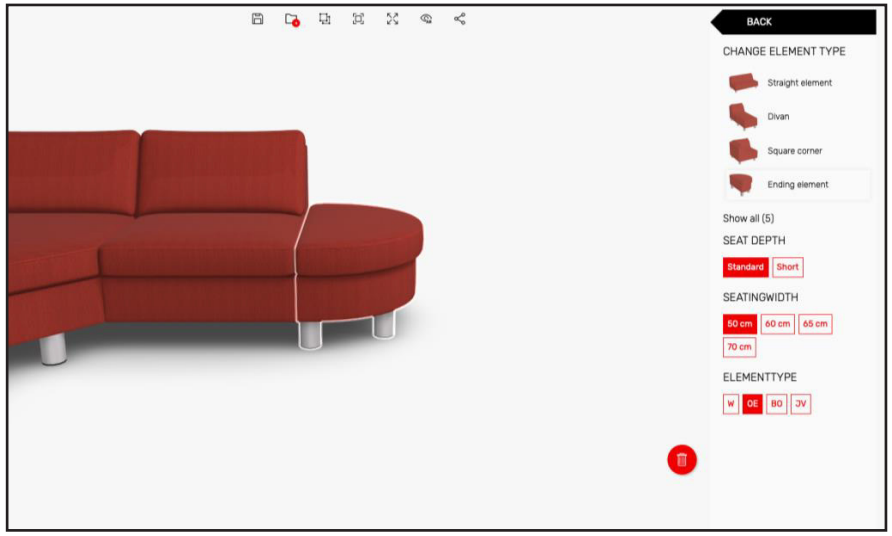


• Tryk nu på hvert modul i designet for at tilpasse størrelse, sædebredde, m.m.


BACK
CHANGE ELEMENT TYPE
Straight element
Divan
Square corner
Ending element
Show all (5)
CHANGE ELEMENT LENGTH
Standard
Long
SEATINGWIDTH
60 cm
65 cm
70 cm
75 cm
80 cm
85 cm
90 cm
ELEMENTTYPE
Chaise/Chaiselong special OB + OB Wide
Chaise/Chaiselong square O + OL
Chaise/Chaiselong round OD + ODL
Add-On

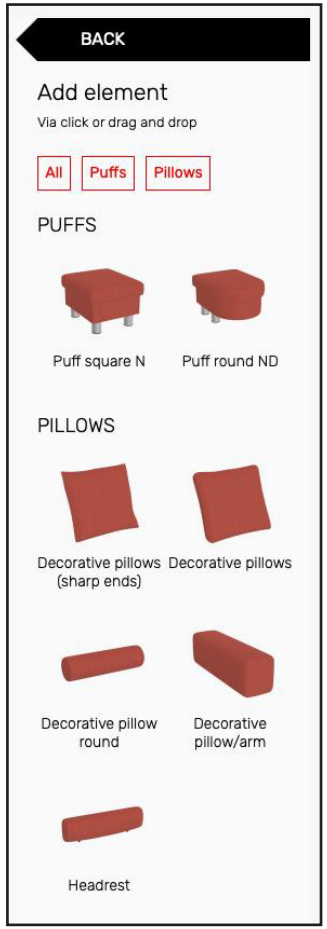

BACK
CHANGE ELEMENT TYPE
Straight element
Square corner
Round corner
Show details (3)
SEAT DEPTH
Standard
Short
ELEMENTTYPE
A
AD
AC

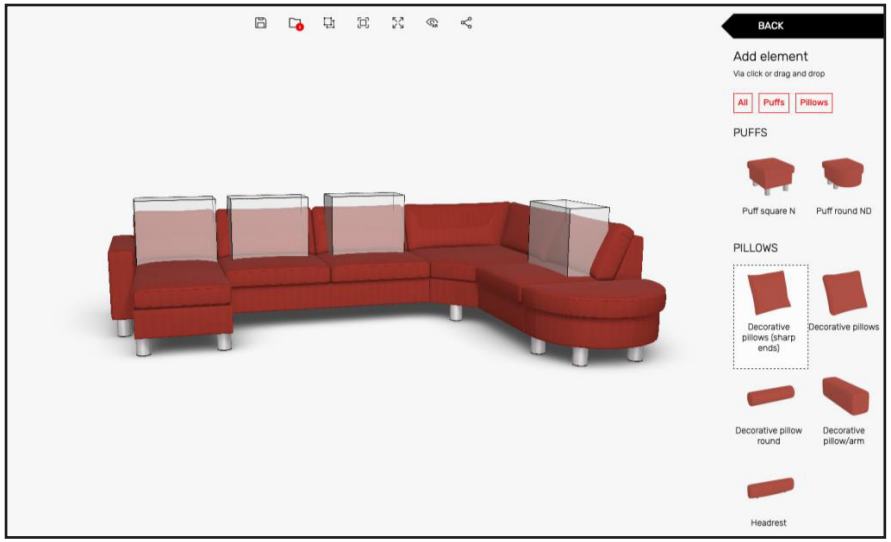

BACK
CHANGE ELEMENT TYPE
Straight element
Show details (1)
SEATING MODULE
1-Seater Module B
2-Seater Module E
3-Seater Module S
Show details (3)
CHANGE ELEMENT WIDTH
50 cm
55 cm
60 cm
65 cm
70 cm
75 cm
80 cm
85 cm
90 cm
100 cm
110 cm
120 cm
Add-On

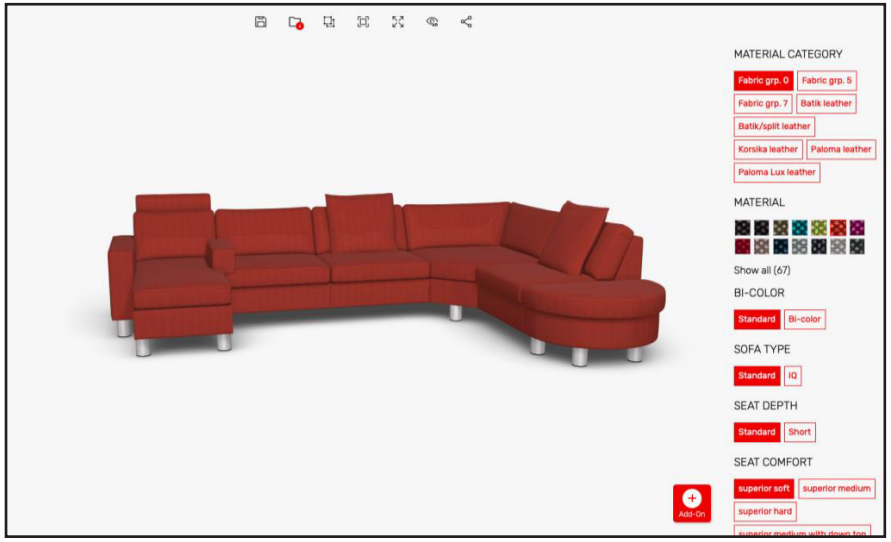

BACK
CHANGE ELEMENT TYPE
Straight element
Divan
Square corner
Ending element
Show all (5)
SEAT DEPTH
Standard
Short
SEATINGWIDTH
50 cm
60 cm
65 cm
70 cm
ELEMENTTYPE
W
OE
BO
JV

Step 4: headrest, pillows and puffs

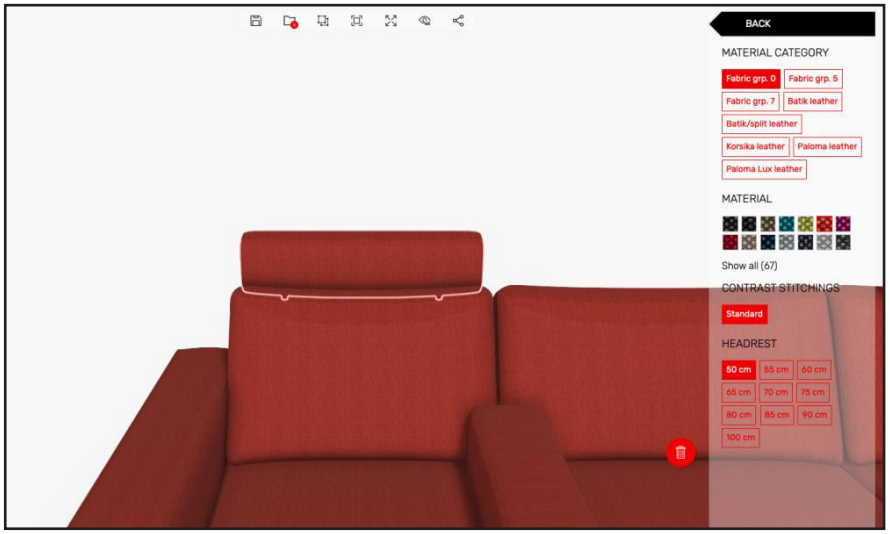
• For at tilføje trykker du på 'Add-on' og derefter det element, du ønsker at tilføje.
• Tryk derefter på de grå kasser, hvor du ønsker at placere elementet.







• Disse elementer kan ligeledes ændres ved at trykke på det element, du ønsker at ændre.

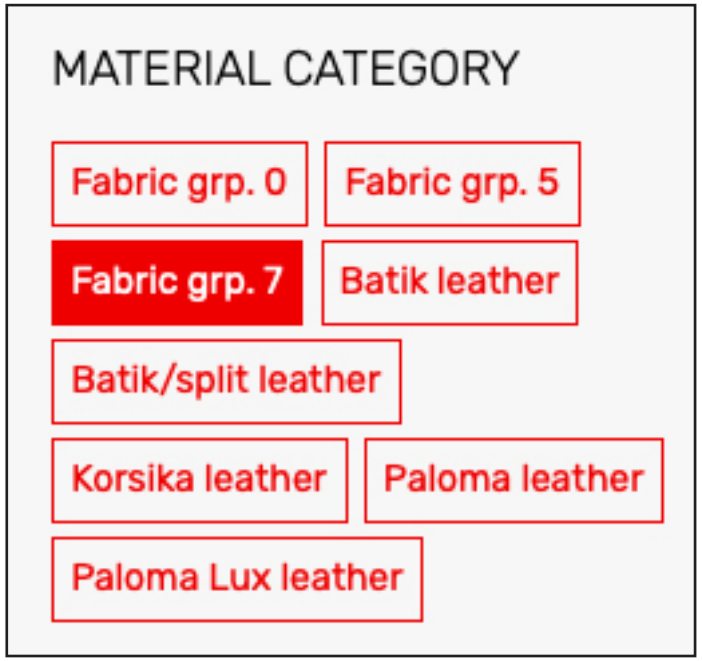


• Designet er nu klar til at få tilpasset materiale og farve.

Step 5: materiale og farve

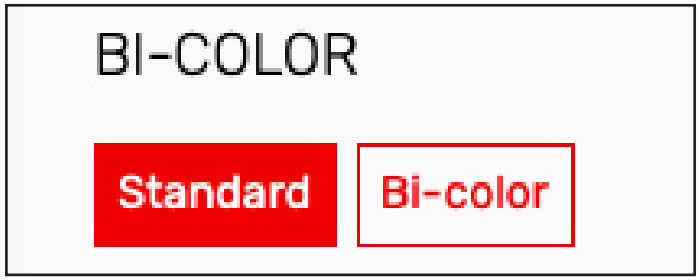
• Tryk nu på 'Back'.

• Der er 3 tekstilkategorier og 5 læderkategorier.
• Materialet ændres ved at trykke på de forskellige kategorier øverst.



• Efter det ønskede materiale er valgt, findes der forskellige farver under hver materialekategori.
• For at se alle farver i den valgte materialekategori trykker du på 'Show all'.
• Vælg nu den farve du ønsker.

• Hvis kunden ønsker en 'bi-farve', kan der vælges en anden farve, så sofaen får to forskellige materialer og farver.
• Udvælgelse af 'bi-farve' foregår på samme måde som ved den første farve- og materialeudvælgelse.

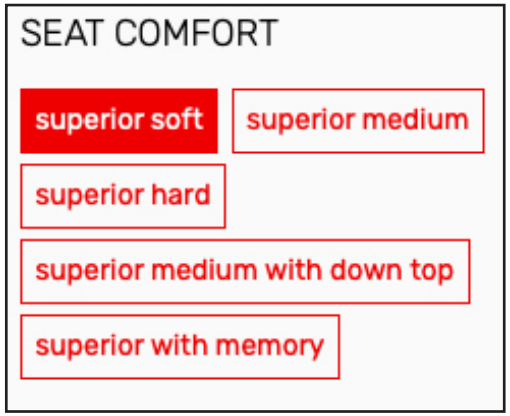


Step 6: udvælgelse af sofatype, sædedybde og komfort og skum

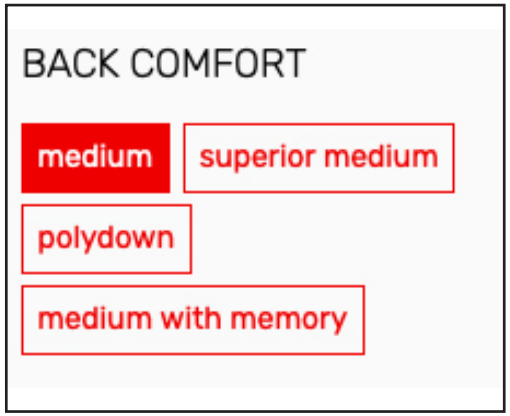
- Vælg mellem de to sofatyper.

- Vælg mellem de to sædedybdeindstillinger.

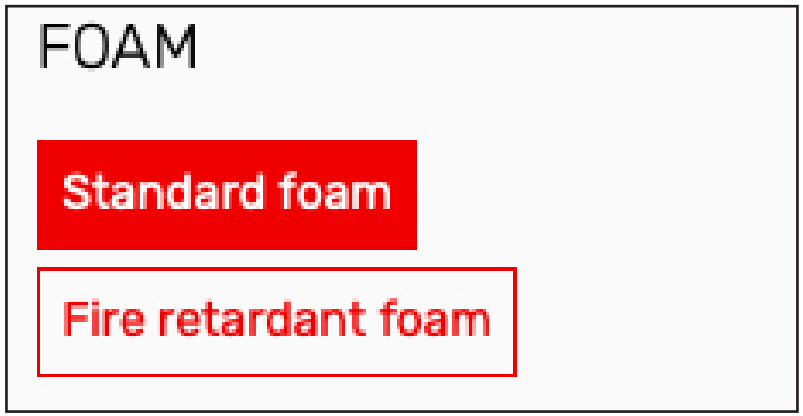
- Vælg hvilken sædekomfort kunden ønsker.
- Lad kunden afprøve de forskellige.



- Vælg hvilken rygkomfort kunden ønsker.
- Lad kunden afprøve de forskellige.

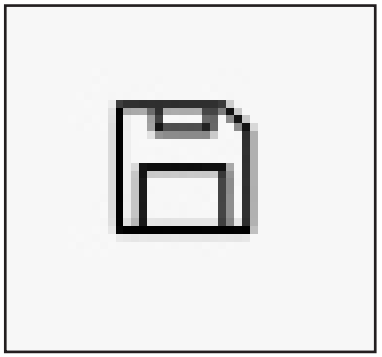


• Vælg hvilken skum kunden ønsker.



Step 7: ben

• Vælg hvilke ben kunden ønsker ved at trykke på 'Show all'.

- Vælg højde kunden ønsker benene skal være.
- Metal ben fås i to højder 12 og 18 cm.
- Træben fås i højder fra 8, 10, 12 14, 16 og 18 cm.
- Ved træben kan farven også ændres.

- Sofaen er nu færdig.
- Gem den ved at trykke på disketten øverst på siden.